Sistemas Informáticos DAW



Conexión con la RED

|  |
| --- |
| VERÓNICA BONIS MARTÍN |
| MARIA CARMEN CORREA HERAS |
| ÁNGEL SÁNCHEZ-SIERRA CRUZ |
| JOSÉ MARÍA TENREIRO EIRANOVA |
| JUAN RAMON VARÓ NÚÑEZ |

**Requerimiento 1**

**TAREAS:**

Máscaras de subred y direcciones IP

**Calcula las direcciones de red y difusión en las siguientes redes, suponiendo que tu dirección IP y máscara de subred es la que está indicada en cada caso. Especifica también la clase de red de que se trata y el número máximo de “hosts” (equipos con dirección IP asignada) podemos tener en cada una de ellas.**

**FUNDAMENTACIÓN**

* *En la DIRECCIÓN IP hay una parte de bits que identifican la red y otra parte que identifican el host.*
* *La MÁSCARA DE SUBRED aparece después de la barra y puede aparecer en dos formatos distintos, representando los octetos en decimal o el número de bits que tienen a 1 en binario.*
* *La máscara de subred me va a indicar la cantidad de bits que identifican a la red. En función de su tamaño tenemos varios tipos de direcciones, las más habituales son la CLASE A (0-127), CLASE B (128-191) y CLASE C (192-223).*
* *Las de clase C tienen menor número de bits para Host que las de B y a su vez éstas menor que las de A.*
* *Hay tres tipos de direcciones, una para host y otras dos reservadas para la dirección de Red y la dirección de broadcast (difusión).*
* *La DIRECCIÓN DE RED la parte que identifica al host está todo a 0 en binario. Se calcula haciendo un AND lógico.*
* *La DIRECCIÓN DE BROADCAST la parte que identifica al host está todo a 1 en binario. Se calcula haciendo un OR lógico.*

|  |
| --- |
| **192.168.2.119 / 255.255.255.192** |
| Dir. IP: 11000000 10101000 00000010 01110111 |
| Máscara: 11111111 11111111 11111111 11000000 |
| AND Lógico: 11000000 10101000 00000010 01000000 |
| Dir. De red 192. 168.2.64 |
| Dir IP: 11000000 10101000 00000010 01110111 |
| Mascara!: 00000000 00000000 00000000 00111111 |
| OR Lógico: 11000000 10101000 00000010 01111111 |
| Dir. Difusión 192.168.2.127 |
| Hosts: Máximo 64 dispositivos (-2 de la red de difusión y número de red) |
| Clase: C |

|  |
| --- |
| **192.168.2.126/26**  Con esa mascara de 26 bits en la máscara de subred nos están comunicando que de los 32 bits que constituyen la dirección, 26 le pertenecen a la red. Por lo tanto, tenemos la misma máscara de subred que en el anterior ejemplo: |
| Dir. IP: 11000000 10101000 00000010 01111110 |
| Mascara: 11111111 11111111 11111111 11000000 |
| AND Lógico: 11000000 10101000 00000010 11111110 |
| Dir. De red 192. 168.2.255 |
| Dir. IP: 11000000 10101000 00000010 01111110 |
| Mascara!: 00000000 00000000 00000000 00111111 |
| OR Lógico: 11000000 10101000 00000010 01111111 |
| Dir. Difusión 192.168.2.127 |
| Hosts: Máximo 64 dispositivos (-2 de la red de difusión y numero de red) |
| Clase: C |

|  |
| --- |
| **192.168.0.190 / 255.255.255.240** |
| Dir. IP: 11000000 10101000 00000000 10111110 |
| Mascara: 11111111 11111111 11111111 11110000 |
| AND Lógico: 11000000 10101000 00000000 10110000 |
| Dir. De red 192.168.0.176 |
| Dir IP: 11000000 10101000 00000000 10111110 |
| Mascara!: 00000000 00000000 00000000 00001111 |
| OR Lógico: 11000000 10101000 00000000 10111111 |
| Dir. Difusión 192.168.0.191 |
| Hosts: Máximo 16 dispositivos (-2 de la red de difusión y numero de red) |
| Clase: C |

|  |
| --- |
| **192.168.0.190 / 255.255.240.0** |
| Dir. IP: 11000000 10101000 00000000 10111110 |
| Mascara: 11111111 11111111 11110000 00000000 |
| AND Lógico: 11000000 10101000 00000000 00000000 |
| Dir. De red 192.168.0.0 |
| Dir IP: 11000000 10101000 00000000 10111110 |
| Mascara!: 00000000 00000000 00001111 11111111 |
| OR Lógico: 11000000 10101000 00001111 11111111 |
| Dir. Difusión 192.168.15.255 |
| Hosts: Máximo 256 dispositivos (-2 de la red de difusión y numero de red) |
| Clase: C |

|  |
| --- |
| **40.168.2.119 / 255.255.0.0** |
| Dir. IP: 00101000 10101000 00000010 01110111 |
| Mascara: 11111111 11111111 00000000 00000000 |
| AND Lógico: 00101000 10101000 00000000 00000000 |
| Dir. De red 40.168.0.0 |
| Dir IP: 00101000 10101000 00000010 01110111 |
| Mascara!: 00000000 00000000 11111111 11111111 |
| OR Lógico: 00101000 10101000 11111111 11111111 |
| Dir. Difusión 40.168.255.255 |
| Hosts: Máximo 65.536 dispositivos (-2 de la red de difusión y numero de red) |
| Clase: A |

**Si te damos las siguientes máscaras de subred, dinos cuántos hosts puede tener como máximo cada subred:**

**255.255.255.128**

(256-128-2 direcciones especiales) =126 host pueden conectarse.

**255.255.255.255**

No se puede conectar ningún host.

**255.255.255.224**

(256-224-2 direcciones especiales) =30 host pueden conectarse

**Por último, si tienes una red de Clase A con máscara de subred 255.255.255.0…**

**¿Cuántas subredes con máscara 255.255.255.128 podemos tener dentro de ella?**

Mascara red clase A 255.255.255.0 Parte de red / Reservado subred / hosts

11111111 11111111 11111111 00000000

Mascara subred 255.255.255.128

11111111 11111111 11111111 10000000

Reservadas para subredes 17 bits, por lo tanto 2¹⁷= 131072 - 2 = **131070** Subredes que se pueden crear.

La subred 255.255.255.128 puede direccionar hasta **128** hosts.

**¿Cuántas subredes con máscara 255.255.255.240 podemos tener dentro de ella?**

Mascara red clase A 255.255.255.0 Parte de red / Reservado subred / hosts

11111111 11111111 11111111 00000000

Mascara subred 255.255.255.240

11111111 11111111 11111111 11110000

Reservadas para subredes 20 bits, por lo tanto 2²⁰ = 1048576 - 2 = **1048574** Subredes que se pueden crear.

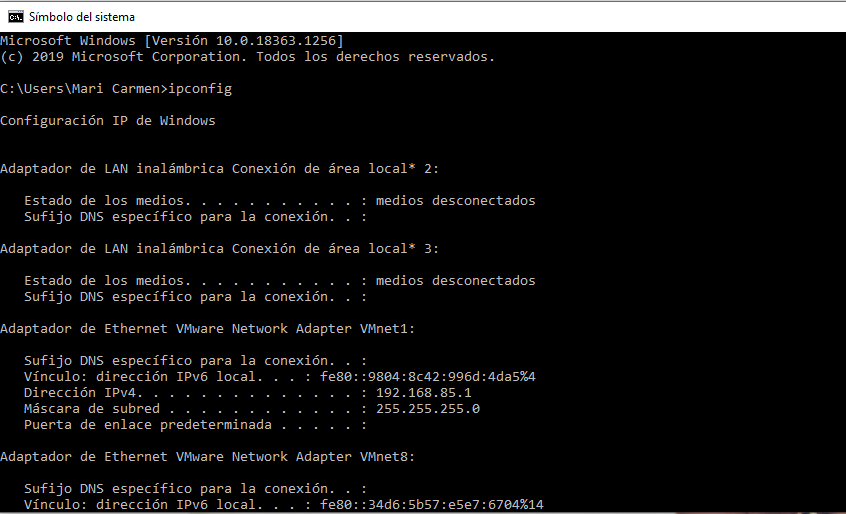
La subred 255.255.255.240 puede direccionar hasta **16** hosts.

**Configuración IP**

**Averigua la dirección IP (estática o dinámica) de tu ordenador personal, de tu máquina virtual de Windows10 y de tu máquina virtual Ubuntu. En la respuesta puedes copiar las pantallas/ventanas de cada sistema, pero incluye también la visualización utilizando comandos de consola/terminal.**

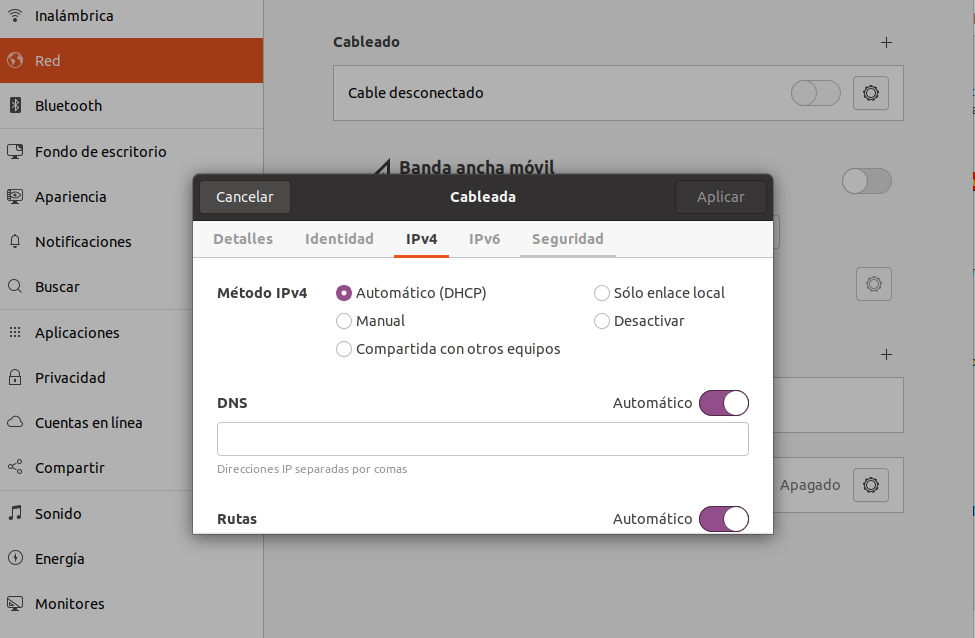
***MEDIANTE CONSOLA***

En Windows podemos activar la consola con cmd y con el comando ipconfig podemos ver la información de nuestra configuración del protocolo TCP/IP de nuestro ordenador personal.

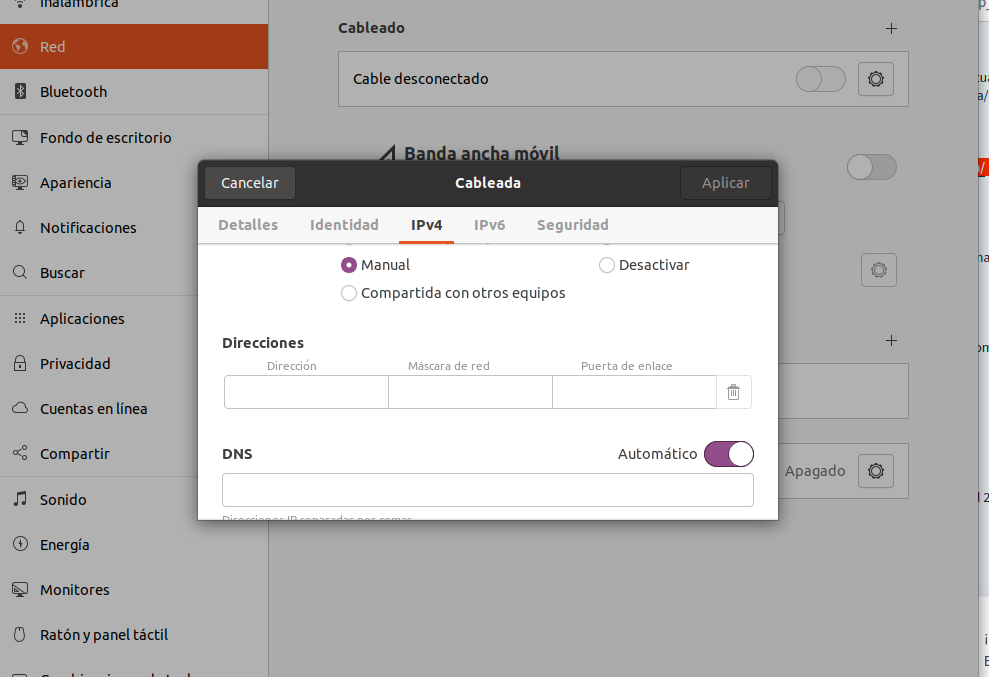


***VISUALIZACIÓN CON INTERFAZ GRÁFICA***

En Ubuntu nos desplazaremos en mostrar aplicaciones/ Configuracion/Red y opciones en Cableado, alli observaremos que nos va a establecer la IPv4 de forma automatica.

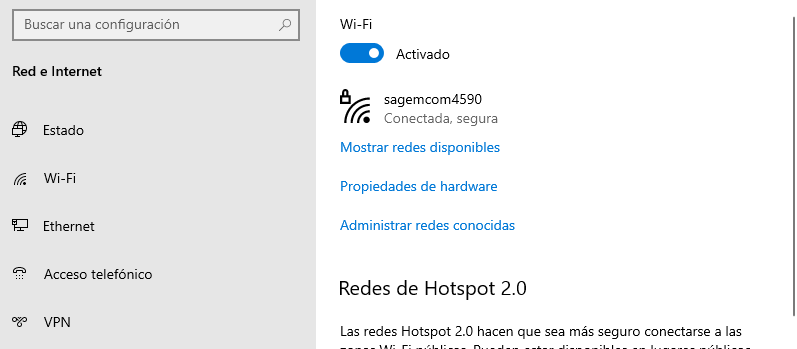


Si quisieramos establecer una ip estatica, tendriamos que escoger la opcion Manual y rellenar los campos de la ip:

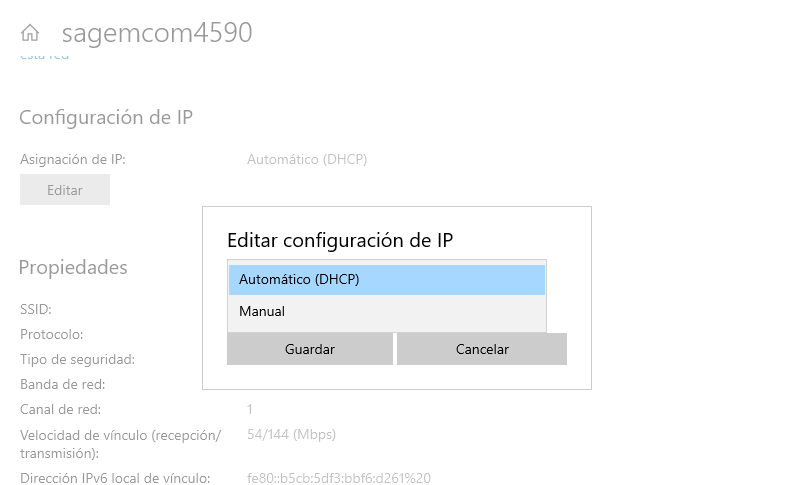


En el caso de Windows, la forma de averiguar si tenemos una ip estatica o dinamica es muy similar a Linux, tendríamos que ir a :

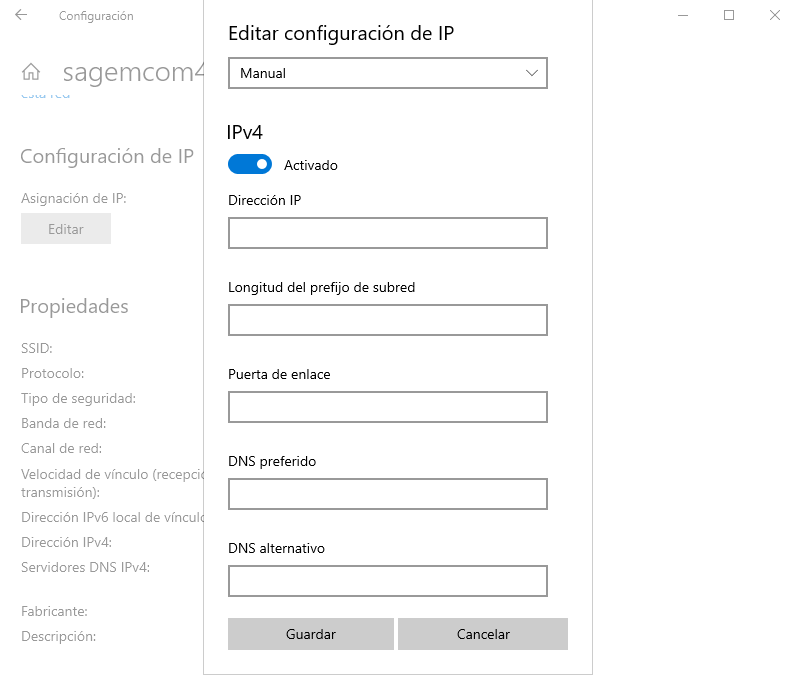
Configuracion y en la parte de Red haríamos click en el apartado de nuestro Router o Modem:



Después, buscamos la parte de configuración de IP, y ahí ya nos aparece si tenemos por defecto la IP dinámica (automatico DHCP).

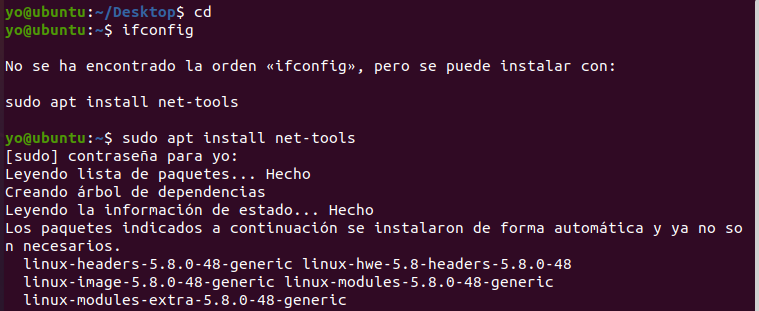


Si queremos cambiarla a fija o estatica, en el desplegable, hacemos click en Manual y ahí introducimos los parámetros de nuestra IP fija:

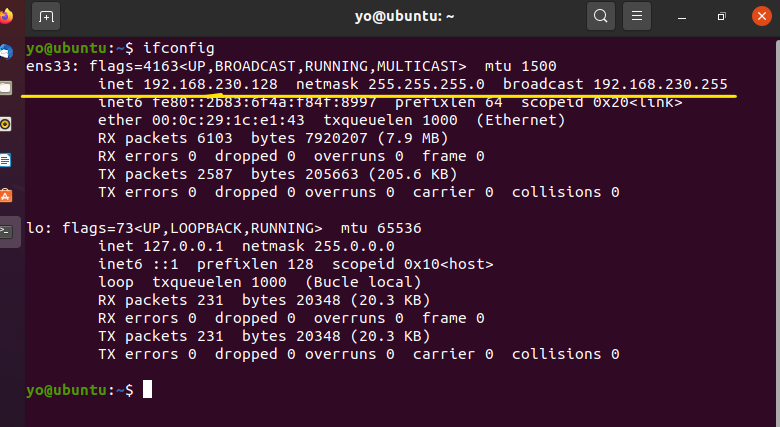


***VISUALIZACIÓN MEDIANTE COMANDOS***

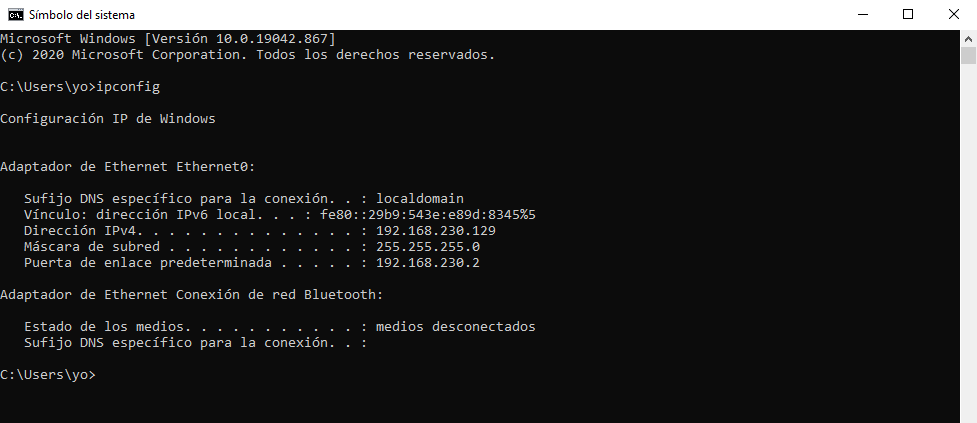
En el caso de Ubuntu, primero nos pedirá instalar un paquete de datos para poder acceder a la información de la ip privada:



Despues de instalarla, ya podemos acceder a la información de la ip a través del comando ifconfig:



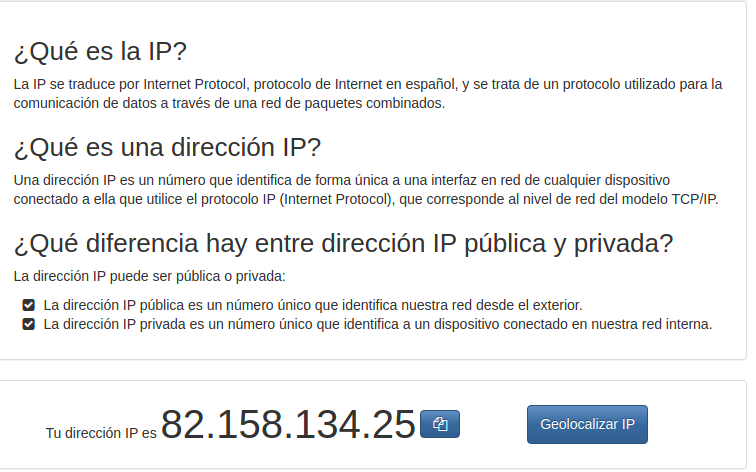
Para Windows la forma de acceder es muy similar mediante el comando ipconfig:



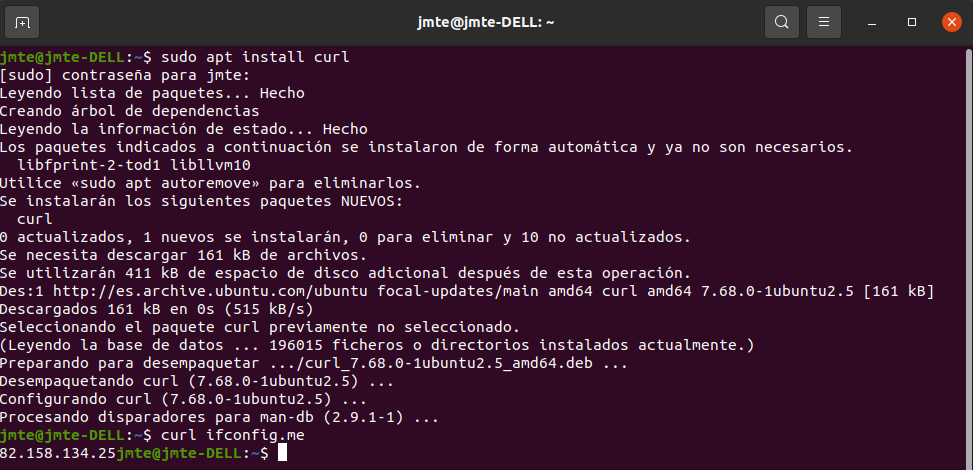
**Conexión con Internet**

**Averigua también la dirección IP pública de tu conexión a Internet. Puedes usar por ejemplo la página**[**http://www.cualesmiip.com/**](http://www.cualesmiip.com/)**o cualquier otra similar.**

Mediante la página web cualesmiip es muy fácil y rápido saber cual es nuestra ip:



Existe una forma de averiguar tu ip publica mediante comandos en linux que es instalando un paquete llamado curl, se haria de la siguiente forma:



**Practicar con “ping”**

**Realiza el ejercicio propuesto en el módulo 5.2 con el comando “ping” y comprueba la conexión entre tu máquina física y tus máquinas virtuales. Si tu ordenador lo soporta comprueba también la conexión entre ellas, y si no solamente de cada una con la máquina física.**

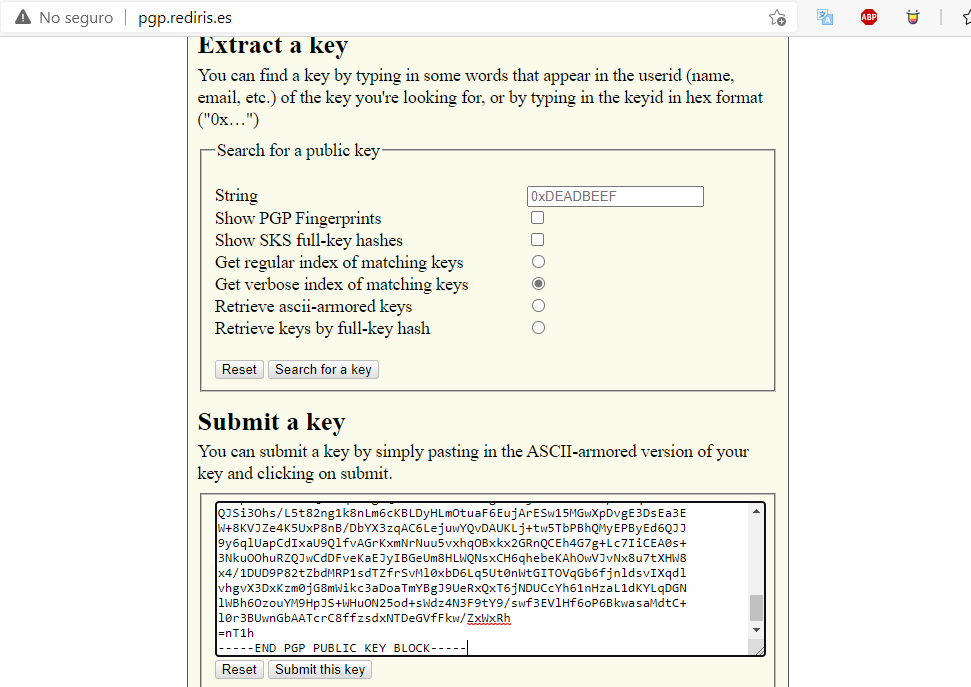
**Requerimiento 2**

Te proponemos practicar con el cifrado asimétrico de la información. Para ello, primero debes contar con el entregable de la actividad 2 (será un fichero “pdf”) y el objetivo es volver a enviarlo a tu profesor, pero cifrado.

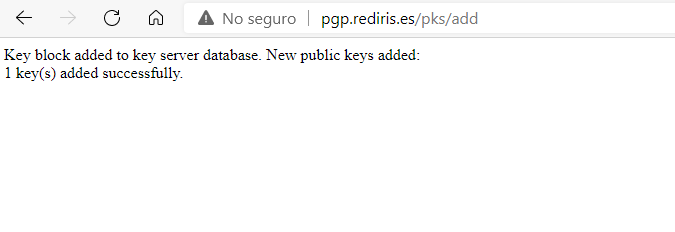
TAREAS:

1. Instalación de Gpg4Win en tu MV Windows 10
2. Generación de una pareja de claves (privada y pública) personales tuyas.
3. Exportación de tu clave pública y almacenamiento en un servidor externo en Internet (así cualquiera podrá verificar los documentos que firmes)
4. Cifrado del documento entregable de tu práctica AI4 con la clave pública de tu profesor. Para esto primero tendrás que bajártela desde un servidor externo y luego importarla en tu sistema de claves.
5. Envío a tu profesor (por el medio acostumbrado) del documento cifrado que él podrá ver con su clave privada.

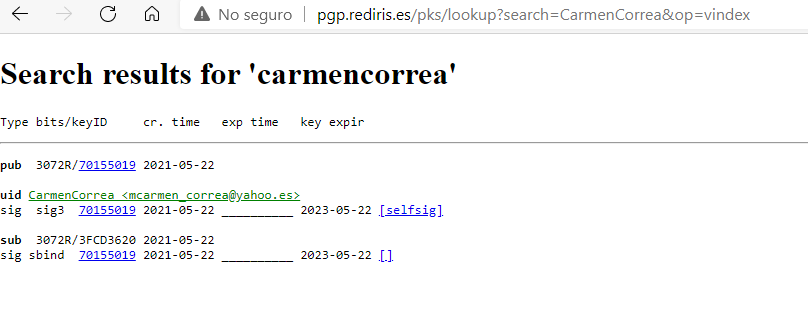
**Después de instalar Gpg4Win** nos da la opción de hacer una copia de la clave privada. Y posteriormente en la pestaña de exportar podemos guardar la clave pública. La subimos al servidor RedIRIS, para lo cual pegamos el código ASCII que encontramos al abrir el fichero en algún editor que reconozca la extensión .asc



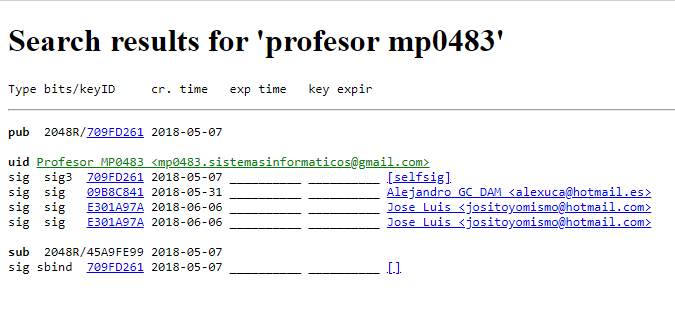
Nos dice que la clave ha sido añadida al servidor.



Si la buscamos por el nombre, nos encuentra.



Buscamos la clave del profesor:



Para la actividad la tenemos ya bajada en un fichero zip.